

## Szkoła przetrwania – 3 dni

Liczba osób: 15-30

Termin: do ustalenia

Wiek: 12-20 lat

### Uwagi:

- ✓ Obowiązek posiadania ubrań na zmianę
- ✓ Jeden nocleg będzie w lesie w własnoręcznie zrobionych szałasach ( w przypadku złej pogody uczestnicy będą nocowali w namiotach wojskowych)
- ✓ Obowiązek posiadania śpiworów



### I dzień – Przyjazd do Janowa (zapoznanie się z regulaminem )

**Godzina 10:00** – na wysokości

**Ścianka wspinaczkowa** (pneumatyczna) – uczestnicy będą pokonywali ściankę wspinaczkową z czterema drogami od łatwej do bardzo trudnej. Wysokość ścianki wspinaczkowej to 8 metrów. Wszystko to daje możliwość znakomitej zabawy i rywalizacji. Ścianka posiada pełny atest natomiast osoby asekurujące posiadają wymagane uprawnienia.



**Godzina 13:30** – obiad w gospodarstwie agroturystycznym

**Godzina 14:30** – orientering

**Marsz na orientację** - pozwala uczestnikom na wykazanie się pomysłowością, umiejętnością czytania map, posługiwania się kompasem, orientacji w terenie oraz współdziałania w grupie. Długości tras dostosowane są do wieku uczestników. Podczas biegu na uczestników czeka wiele ciekawych stanowisk:



- ✓ Transport uszkodzowanego
- ✓ Rozpalanie ognia bez użycia zapalek
- ✓ Przeprowadzenie przez rzekę
- ✓ Budowa tratwy
- ✓ I wiele innych ciekawych zajęć

**Godzina 18:30** – kolacja w gospodarstwie agroturystycznym

**Godzina 19:30** – nocna wyprawa do lasu

Wyprawa połączona z nocowaniem w własnoręcznie zbudowanych szałasach (w przypadku nauczycieli istnieje możliwość nocowania w namiocie). Podczas noclegu przewidziane jest wiele atrakcji;

- Ognisko z gitarą
- Pieczenie ziemniaków, kurczaków na ognisku
- Gry zabawy przy ognisku
- Niespodzianka



## II dzień

**Godzina 8:30** – śniadanie w gospodarstwie agroturystycznym

**Godzina 10:00** - wyprawa samochodami terenowymi

**Off-road** – ok. 1,5 godzinna wyprawa samochodami terenowymi po bezdrożach leśnych. Podczas wyprawy wiele niespodzianek terenowych: bagna, mokradła, wydmy, wzniesienia. Zadaniem uczestników będzie wypychanie samochodu.



**Godzina 13:30** obiad w gospodarstwie agroturystycznym

**Godzina 14:30** Paintball

**Paintball** – Dwie lub więcej drużyn walczą ze sobą strzelając do siebie kulkami z farbą przy pomocy pneumatycznych karabinków. Zabawa może być oparta na wielu różnych scenariuszach np.

- **Telegrafista** – jeden z zespołów ma zbudować 300-metrową linię telefoniczną, natomiast drugi zespół to zadanie utrudnia.
- **Łowy** – zabawa, w której uczestnicy wyposażeni w broń muszą upolować 3 wyszkolonych, nieuzbrojonych uciekinierów.
- **Misja** – zabawa z użyciem samochodów terenowych, zajęć linowych, przepraw bagiennych polegająca na odbiciu zakładników.
- **Zdobywanie flagi przeciwnika** – najbardziej popularny scenariusz gry leśnej.



**Godzina 18:30** kolacja w gospodarstwie agroturystycznym

Nocleg w gospodarstwie agroturystycznym

### **Dzień III**

**Godzina 8:30** śniadanie

**Godzina 9:30** Enigma

#### **ENIGMA**



Zespół szturmowy „AGENTX” to grupa starannie wyselekcjonowanych ludzi, stanowiących razem zgrany zespół. Realizacja postawionego celu wymaga od członków zespołu podziału zadań, odpowiedzialność za powierzony do realizacji „fragment układanki” oraz konsekwencji w działaniu. Ludzie ci są specjalistami w swoich dziedzinach, jednak mają świadomość odpowiedzialności za pozostałych członków zespołu, po to, aby w razie kontuzji lub braku możliwości realizowania zadania przez członka zespołu, np. postrzał, kolega mógł przejąć jego funkcje. Poniżej przedstawiamy kilka przykładowych zadań

- ewakuacja przyjaciela.
- równoważnia - zadanie z pozoru łatwe, ale wymagające od uczestników ogromnej precyzji i koncentracji.
- rurociąg - zadaniem zespołu jest zamknięcie obiegu pewnego rurociągu
- balance - kolejne wyzwanie stanowi ustawienie specjalnej wagi w ściśle określonej pozycji
- i inne nietypowe zadania

**Godzina 13:00** obiad

**Godzina 14:00** wykwaterowanie i wyjazd grupy

**Cena: 240 zł/osoba 21-50 osób**

**Cena: 250 zł/osoba 10-20 osób**

**CENA ZAWIERA:**

- zakwaterowanie w gospodarstwie agroturystycznym
- wyżywienie (2 X śniadanie, 3 x obiad, 2 x kolacja)
- realizację programu (opieka doświadczonej kadry animatorów, atrakcje, bilety wstępu)
- ubezpieczenie NNW

**CENA NIE ZAWIERA:**

- kosztów dojazdu do Janowa Lubelskiego

**Adam Mak - „MAKADAN”**

**[makadan@wp.pl](mailto:makadan@wp.pl),**

**Tel 606230429**

**[www.makadan.pl](http://www.makadan.pl)**