

Integracyjny

Liczba osób: 20-50

Termin: do ustalenia

Wiek: dzieci 10-18 lat

Uwagi: Istnieje możliwość wynajęcia autokaru, obowiązek posiadania ubrań sportowych.

Ramowy program pobytu

Godzina 9:00 - spotkanie z instruktorami omówienie programu



Wyspa - jest to zabawa, w której uczniowie podzieleni na 4 zespoły mają za zadanie w jak najkrótszym czasie dotrzeć do wyznaczonego celu. Uczestnicy będą mieli do pokonania liczne korytarze, w których będą znajdowały się różne przeciwności losu. Bardzo często pokonanie trasy będzie zależało od drugiego zespołu, który będzie musiał pomóc w wykonaniu określonego zadania.

Głównym celem tej zabawy jest:

- pomoc innym
- sens rywalizacji w zespołach (klasach)
- współpraca w zespole (klasie)
- dążenie do wyznaczonego celu

Spartakiada - podczas spartakiady na uczestników czeka szereg konkurencji 15 osobowych, w których będą musieli przejść sztafetę składającą się z 8 konkurencji. Jest konkurencja wyjątkowo zespołowa, w której cały 15-osobowy zespół musi razem współpracować aby wykonać określone zadanie. Poniżej przedstawiamy opis konkurencji jakie będą czekały na uczestników podczas spartakiady.

1. Narty 15 osobowe - jest konkurencja polegająca na pokonaniu slalomu za pomocą specjalnych 15-osobowych nart. Uczestnicy podczas tego zadania będą musieli ze sobą ściśle współpracować aby osiągnąć określony cel.



2. Gąsienica 15 -osobowa- jest to konkurencja w której uczestnicy będą poruszać się za pomocą specjalnego urządzenia, które naśladuje gąsienicę. Jest to bardzo precyzyjne zdanie, z którym zmierzają się uczestnicy.



3. Worki 15 osobowe - każdy w młodości pewnie skakał w workach, tym razem drużyna będzie musiała się zmierzyć 15-osobowym workiem, w którym będzie musiała wyskakać swoje. W tej konkurencji bardzo ważna jest kondycja uczestników oraz ogromna praca zespołowa.



4. Splątani - jest to konkurencja w której cały 15 osobowy zespół zostaje szczepiony za pomocą specjalnej taśmy. Zadaniem drużyny jest przemieszczenie się do mety

5. Piłkolandia - kolejne bardzo trudne zadanie czekające na uczestników polega na stworzeniu specjalnego węża za pomocą ludzkich ciał poprzeplatanych piłkami. Taki wąż musi przemieścić się do mety w taki sposób aby nie zgubić piłki ani członka zespołu. Zadanie należy do wyjątkowo trudnych do zrealizowania.



6. Kralka - jest to konkurencja polegająca na pokonaniu specjalnego slalomu za pomocą urządzenia nazywanego "kralka". Jest to skomplikowane urządzenie, które wymaga od uczestników dużej współpracy zespołowej oraz koordynacji ruchowej.



7. Tratwa - zabawa zespołowa polegająca na pokonaniu trasy bez dotykania ziemi za pomocą specjalnej tratwy 15 osobowej. Jest to konkurencja wymagająca sprytu oraz zgrania całego zespołu.



8. Kangur - jest to wyjątkowo śmieszna konkurencja polegająca na pokonaniu wyznaczonej trasy w ogromnym stroju kangura. Dużym utrudnieniem w tym zadaniu jest fakt iż "kangur" będzie się poruszał w okularach, które mają 2,8 promila alkoholu. Bardzo wesoła konkurencja.



Godzina 13:00 Ognisko z kiełbaskami

Mega Twister – jest to gigantyczna wersja znanej zabawy, w której uczestnicy mogą sprawdzić swoją giętkość, wytrzymałość, zdolność planowania. Wspaniała zabawa przeznaczona dla dzieci i dorosłych.



Marsz na orientację - pozwala uczestnikom na wykazanie się pomysłowością, umiejętnością czytania map, posługiwania się kompasem, orientacji w terenie oraz współdziałania w grupie. Długości tras dostosowane są do wieku uczestników. Oferta obejmuje między innymi:



- przeszkolenie z czytania mapy, topografii i orientacji w terenie
- podział na grupy do 15 osób – **na każdą grupę przypada 1 instruktor**
- instruktarz jak postępować w przypadku zgubienia się w terenie w życiu prywatnym
- fachową obsługę instruktorską każdej grupy

Do wyboru są różne warianty marszów

Marsz Trapera - najbardziej rozbudowana forma marszu. Uczestnicy mają do przejścia trasę składającą się z kilku punktów, na których muszą pokonać różne trudności i wyzwania (np. most tybetański, park linowy, łamigłówka logiczna, odnaleźć za pomocą wykrywacza kawałek mapy, zestrzelić klucz, zrobić masło tradycyjną metodą).



Godzina 17:00 – Wyjazd grupy

Cena: 40zł/osoba (20-60 osób)

CENA ZAWIERA:

- ognisko z pieczeniem kiełbasek
- realizację programu (opieka doświadczonej kadry animatorów, atrakcje, bilety wstępu)
- ubezpieczenie NNW

CENA NIE ZAWIERA:

-

Adam Mak - „MAKADAN”

makadan@wp.pl,

Tel 606230429

www.makadan.pl

