Wyzwanie

Liczba osób: 20-60

Termin: do ustalenia

Wiek: 12-17 lat

Cena: 65 zł/osoba

Godzina: 9:00 – Przyjazd do Janowa

MAFIA

Mafia to wciągająca gra psychologiczna, oparta na schemacie popularnej gry towarzyskiej. Gra pozwala bawić się dużej grupie graczy. W pewnym terenie grasuje mafia. Bandyci terroryzują miasto i jego mieszkańców. Są doskonale przygotowani, działają w pełnej tajemnicy. Policja przystępuje do kontrataku. Do miasta wysyła swoich najlepszych funkcjonariuszy, a w szeregi mafii wprowadza tajnego agenta. Czy stróżom prawa uda się rozbić gang? Czy mafiosom uda się wyeliminować wszystkich policjantów? Zaczyna się niezwykle niebezpieczna rozgrywka.

Krecia robota -projekt ten wprowadza uczestników w nowe, nieznane środowisko poprzez pozbawienie ich jednego ze zmysłów - wzroku. W projekcie tym uczestniczy jednocześnie kilka zespołów. Każdy zespół ma za zadanie dotrzeć do punktu końcowego trasy, której znana jest tylko jej pierwsza część. Instrukcje dotyczące dalszej części trasy posiada inny zespół. Prawidłowa wymiana tych informacji stanowi o wzajemnym powodzeniu wszystkich zespołów w tym projekcie

Trop - tym razem w świecie mafijnych porachunków na uczestników będzie czekało bardzo trudne zadanie polegające na rozpoznaniu z pośród 25 postaci wszystkich członków elitarnej mafii.

Bardzo dużym utrudnieniem jest fakt iż policji udało sie znaleźć tylko oczy i kawałki twarzy słynnych mafiosów. Czy to arcytrudne zadanie uda sie wydziałowi pościgowemu.

Uwikłani - kolejnym zadaniem czekającym na uczestników będzie uwolnienie związanego zakładnika. Aby to zadanie wykonać cały zespół będzie musiał włożyć w to ogromną pracę zespołową.

Szala - tym razem uczestnicy będą musieli wykupić jednego z swoich kompanów z rąk mafijnego gangu. Aby to zadanie wykonać będą musieli ustawić szale wagi w pozycji poziomej. Jedynym możliwym obciążeniem na wadze będą pozostali członkowie zespołu. W tym zadaniu bardzo ważna będzie precyzja całego zespołu oraz zaufanie do pozostałych członków ekipy.

Konstrukcja - wprojekcie tym, uczestnicy zostaną postawieni przed wyzwaniem, które wymagać będzie od nich generowania, zgłaszania oraz implementowania własnych pomysłów na rozwiązanie sytuacji problemowej. W tym przypadku, zadaniem uczestników będzie zaprojektowanie i zbudowanie konstrukcji umożliwiającej przetransportowanie, bez użycia siły mięśni, dowodów zbrodni aby nie pozostawić odcisków palców.

Kontakt - podzielony na dwie podgrupy zespół musi przekazać sobie prawidłowo informacje na odległość nie posługując się przy tym przekazem ustnym. Po zakończeniu fazy planowania zespół dzieli się na dwie podgrupy, z których każda zajmuje wskazaną przez trenerów pozycję. Wówczas rozpoczyna się druga faza projektu, czyli jego praktyczne wykonanie. Zespół musi pamiętać o bardzo ważnej sprawie ponieważ mafiosi nie śpią i chętnie przejmą Wasza wiadomość.

Wyprawa samochodami terenowymi po bezdrożach leśnych. Istnieją różne możliwości:

- Off-road – ok. 1 godzinna przeprawa po terenie leśnym (mokradła, wzniesienia, wydmy, bagna)

Godzina: 13:00Ognisko z kiełbaskami

Archery - jest to rodzaj gry w której uczestnicy na polu paintballowym walczą za pomocą specjalnych łuków. Paintball łuczniczy jest znacznie mniej bolesna zabawą od tradycyjnego paintballa, ponieważ strzały są zakończone specjalną pianką a każdy uczestnik posiada na głowie dla bezpieczeństwa maskę. Bardzo dynamiczna gra przeznaczona dla grup.

Żyroskop-cywilna wersja trenażera lotniczego używanego w wojsku, lotnictwie i astronautyce, pozwalająca doświadczyć wrażeń, jakie

towarzyszą podczas lotu. W pewnym momencie nie wiemy gdzie jest góra a gdzie dół. Możemy uzyskać przeciążenia do 3G

Batak – jest to urządzenie, które służy sportowcom do mierzenia refleksu. Jest to doskonała zabawa przeznaczona dla dzieci i dorosłych.

Makadan- Adam Mak
Tel 606230429
www.makadan.pl
makadan@wp.pl