

Rekreacyjny – 3 dni

Liczba osób: 20-50

Termin: do ustalenia

Wiek: dzieci 9-20 lat

Uwagi: Istnieje możliwość wynajęcia autokaru, obowiązek posiadania ubrań sportowych.

Ramowy Program Pobytu

I dzień – Przyjazd do Janowa (zakwaterowanie, zapoznanie się z regulaminem)

Godzina 9:00

- **Narty 5-osobowe** – członkowie zespołu mają za zadanie przejść określony odcinek drogi na specjalnie przygotowanych nartach. Głównym problemem w tej konkurencji jest skoordynowanie ruchów całego zespołu.

- **Spodnie 5-osobowe** - wesoła konkurencja, która polega na wyścigu w specjalnych, gigantycznych spodniach.

- **Worki 5-osobowe** – konkurencja z dziecięcych lat, która przy dopingu pozostałych uczestników stanowi bardzo dobrą, wesołą zabawę

- **Wyścig chomików** – konkurencja, w której 5-osobowe zespoły mogą wczuć się w „los biednego chomika” , pokonującego wyznaczoną trasę.

- **Wyścig rydwanów** – konkurencja, w której oprócz siły, sprawności, zaufania, współpracy wymagana jest odwaga osoby znajdującej się na rydwanie.



- **Bolkowe narty** - konkurencja, w której 5-osobowe zespoły pokonują trasę na bolkowych nartach. Jest to zabawa wymagająca zgrania, współpracy całego zespołu
- **Przeciąganie liny** - najbardziej popularna konkurencja na wszystkich imprezach integracyjnych przeznaczona dla dzieci i dorosłych
- **Siatka tekili** - wesoła konkurencja przeznaczona dla osób dorosłych polegająca na pokonaniu sieci przez dwa 6 osobowe zespoły
- **Walka kogutów** - konkurencja polega na przeciąganiu się dwóch osób
- **Rura** - zadanie zespołowe polegające na napełnieniu specjalnie przygotowanej rury wodą. Bardzo wesoła konkurencja
- **Cyrkiel** - zgrywająca zabawa zespołowa, polegająca na wyścigu dwóch specjalnie przygotowanych cyrkli
- **Gąsienica** - wesoła konkurencja dla trzech 5 osobowych zespołów polegająca na wyścigu gąsienic.



Godzina 13:00 - obiad

Godzina 15:30 -

Mega piłkarzyki - jest to gra w piłkę nożną, w której uczestnicy wcielają się w rolę gigantycznych "stołowych piłkarzyków". Każdy z uczestników przypięty jest za pomocą specjalnej uprząży i może poruszać się tylko bokiem do boiska. Jest to bardzo męcząca, techniczna gra.



Sumo - podczas tej konkurencji uczestnicy będą mogli zmierzyć się na ringu w walkach sumo. W prawdziwych walkach większość zawodników sumo posiada bardzo dużą wagę aby móc pokonać swojego rywala. Aby uczestnicy nie musieli dużo jeść będą posiadali specjalne stroje wypełnione pianką, które pozwolą na bezpieczną, bardzo wesołą walkę.



Godzina 18:30 – kolacja

Godzina 21:00 – Ognisko

II dzień

Godzina 8:00 - śniadanie

Godzina 9:00 - Zagadka Kryminalna

Zagadka Kryminalna



Jest to gra, która pozwala uczestnikom na wcielenie się w rolę detektywów mających do rozwiązania pewną zagadkę kryminalną. Uczestnicy podzieleni na zespoły poszukiwawcze będą musieli odnaleźć w terenie ukryte szczątki 25 informacji związanej z śmiercią wilka. Aby zdobyć niektóre elementy historii będą musieli stawiać czoła różnym wyzwaniom fizycznym, umysłowym. Kryminalna zagadka jest to gra o skomplikowanej fabule, która wciąga uczestników w dobrą, bezpieczną zabawę.



Godzina 13:30 – obiad

Godzina 15:00

Medicus – gra edukacyjna mająca na celu nauczenia uczestników postępowania w różnych sytuacjach związanych z pierwszą pomocą. Gra strategiczna medicus polega na zdobyciu jak największej ilości punktów i ukończeniu całej trasy. Podczas gry na uczestników czeka szereg pytań teoretycznych, zadań praktycznych związanych z pierwszą pomocą. Podczas gry uczestnicy będą musieli wykazać się pomysłowością, wytrzymałością fizyczną oraz sporą wiedzą. Medicus przewidziany jest dla uczestników powyżej 10 roku życia

Godzina 18:30 – kolacja

Godzina 20:00 – Ognisko

III dzień

Godzina 8:00 - śniadanie

Godzina 9:00 –

Marsz na orientację - pozwala uczestnikom na wykazanie się pomysłowością, umiejętnością czytania map, posługiwania się kompasem, orientacji w terenie oraz współdziałania w grupie. Długości tras dostosowane są do wieku uczestników. Oferta obejmuje między innymi:



- ⊗ przeszkolenie z czytania mapy, topografii i orientacji w terenie
- ⊗ podział na grupy do 15 osób – **na każdą grupę przypada 1 instruktor**
- ⊗ instruktarz jak postępować w przypadku zgubienia się w terenie w życiu prywatnym
- ⊗ fachową obsługę instruktorską każdej grupy



Marsz edukacyjny – zadaniem uczestników jest dotarcie do punktów, na których będą znajdowały się zadania związane z edukacją przyrodniczą. Istnieje możliwość dostosowania poziomu trudności zadań do programu nauczania dzieci i młodzieży. Uczestnicy zmierzą się między innymi z następującymi zagadnieniami: wykreślanki przyrodnicze, krzyżówki, rozpoznawanie tropów zwierząt, rozpoznawanie gatunków drzew i roślin, zwierzęta chronione, i wiele innych.

Godzina 13:00 – obiad i wyjazd grupy

Cena: 270zł/osoba – ośrodek Zoom Przygody, Karino

Cena 340 zł ośrodek Edukacji Ekologicznej, Almatu, Hotel Królewski

CENA ZAWIERA:

- zakwaterowanie w 1 z naszych ośrodków
- wyżywienie (2 X śniadanie, 3 x obiad, 2 x kolacja)
- ognisko z pieczeniem kiełbasek lub dyskoteka z napojami
- realizację programu (opieka doświadczonej kadry animatorów, atrakcje, bilety wstępu)
- ubezpieczenie NNW

CENA NIE ZAWIERA:

- kosztów dojazdu do Janowa Lubelskiego

Uwaga: obowiązuje doba hotelowa danego ośrodka i istnieje możliwość że grupa będzie musiała się wykwaterować np. po śniadaniu z możliwością pozostawienia rzeczy w ustalonym miejscu

Adam Mak „MAKADAN”

makadan@wp.pl, Tel 606230429

www.makadan.pl