

Zabawowy

Liczba osób: 10-50

Termin: do ustalenia

Wiek: 7-10 lat

Uwagi: Istnieje możliwość wynajęcia autokaru, obowiązek posiadania ubrań sportowych.

Ramowy Program Pobytu

Godzina 8;00 WYJAZD SPOD SZKOŁY

I dzień – Przyjazd do Janowa (zakwaterowanie, zapoznanie się z regulaminem)

Mega Twister – jest to gigantyczna wersja znanej zabawy, w której uczestnicy mogą sprawdzić swoją giętkość, wytrzymałość, zdolność planowania. Wspaniała zabawa przeznaczona dla dzieci i dorosłych.



Mega gry planszowe – pakiet ogromnych gier planszowych oraz komputerowych

- Płotki – popularna zabawa polegająca na pokonaniu przeciwnego zespołu; 6m x 6m ; 2-14 osób
- Mega chińczyk – zabawa której nie trzeba tłumaczyć; 4m x 4m, 6 osób

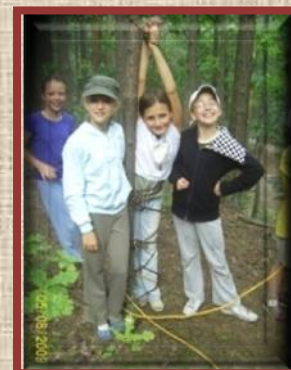
- Saper – powiększona wersja komputerowej gry w bardzo dużych rozmiarach ; 6m x 6m ; 2-10 osób
- Warcaby – zasady są znane każdemu i nie trzeba ich wyjaśniać : 2m x 2m ; 2-8 osób
- Szachownica – zabawa matematyczno umysłowa, w której zadaniem uczestników jest zdobycie odpowiedniej liczby punktów: 3m x 3m ; 4-12 osób
- Gwiazda – zmodyfikowana wersja twistera przeznaczona dla bardzo sprawnych dzieci: 6m x 6m ; 8-16 osób



Godzina 13:00 Obaid

Godzina 14:00 –

Nauka wiązania węzłów i technik linowych – szereg zajęć praktycznych dającym uczestnikom możliwość nauczenia się podstawowych węzłów alpinistycznych, wykorzystywanych m.in. przy: przeprawach przez rzeki, bagna, asekurowaniu ludzi, budowie: noszy do transportu uszkodzonych, szłaśków.



Dmuchana ścianka wspinaczkowa – zabawa, która daje uczestnikom możliwość sprawdzenia się podczas wspinaczki. Do wyboru są cztery drogi wspinaczkowe o różnym stopniu trudności. Istnieje możliwość rozstawienia ścianki praktycznie w każdym miejscu. Doskonała zabawa przeznaczona dla dzieci w każdym wieku.



Godzina 18:30 Kolacja

Godzina 19:30

Ognisko z kiełbaskami

II dzień

Godzina 8:00- śniadanie

Godzina 9:00 –

Wystawa przyrodnicza przy Nadleśnictwie składa się z trzech części:

- Przyrodnicza - zwierzęta, ptaki, rośliny występujące w Lasach Janowskich
- Historyczno-kulturowa - rys historyczny, pracownia garncarska, znaleziska archeologiczne
- Gospodarka leśna – praca leśnika, szkółkarstwo, szkodniki leśne



Wyprawa śladem bobra – zwiedzanie tam i żeremi bobrowych oraz zapoznanie się z podstawową wiedzą związaną z tym gatunkiem. Podczas wycieczki będzie można nauczyć się wielu interesujących tematów np.



- ✓ Zwierzęta chronione
- ✓ Zagrożenia dla człowieka w środowisku leśnym
- ✓ Rozpoznawanie gatunków drzew
- ✓ Sposoby orientacji w terenie
- ✓ I inne

Godzina 10:30 – gra przyrodnicza

Ślimak – jest to gra przyrodniczo-sportowa, której głównym zadaniem jest po przez wysiłek fizyczny poznanie przyrody polskiej. Jest to zabawa strategiczna, w której uczestnicy muszą odpowiedzieć na wiele interesujących pytań przyrodniczych oraz wykonać szereg zadań sportowych. Bardzo emocjonująca gra.

Godzina 13:30 – obiad

Godzina 15:00–

Łowcy skarbów



Jest to projekt z rodzaju „poszukiwania skarbu”, o wielowątkowej fabule, która wciąga uczestników w wiele połączonych ze sobą w jedną całość zadań. Fabułą dla tego projektu jest historia związana ze skarbem, ukrytym gdzieś w najbliższej okolicy. Tego właśnie skarbu będą poszukiwali uczestnicy w projekcie „Łowcy skarbów”.

Podczas projektu, na uczestników będą czekały liczne niespodzianki i przeciwności losu. Będą oni musieli stawiać czoła coraz to nowym wyzwaniom o różnym stopniu trudności, zarówno fizycznym jak i intelektualnym. Projekt ten cechuje mnogość i różnorodność zaskakujących i nieprzewidywalnych sytuacji, w których uczestnicy muszą podejmować szybkie i trafne decyzje połączone z dużym ryzykiem (nie jest to ryzyko związane z bezpieczeństwem uczestników).

Projekt rozpoczyna się od poszukiwania informacji. Informacje te ukryte są w bliższej i dalszej okolicy.

Podstawowym elementem, decydującym o sukcesie tego projektu będzie sprawna komunikacja i współpraca między poszczególnymi jednostkami podczas realizacji poszczególnych zadań oraz koordynacja całego przedsięwzięcia.

III dzień

Godzina 8:00 - śniadanie

Godzina 9:00

Zjeżdżalnia - jest to chyba najbardziej popularna zabawa na wszystkich piknikach, przeznaczona dla najmłodszych uczestników. Nasza firma oferuje zjeżdżalnię jedno torową o wysokości 8 metrów i długości 12 metrów.



Bunge Run - zabawa polega na rywalizacji po między dwoma uczestnikami na dwóch dmuchanych torach. Uczestnicy przypięci do gum muszą pokonać jak największy dystans.



Mega piłkarzyki - jest to gra w piłkę nożną, w której uczestnicy wcielają się w rolę gigantycznych "stołowych piłkarzyków". Każdy z uczestników przypięty jest za pomocą specjalnej uprząży i może poruszać się tylko bokiem do boiska. Jest to bardzo męcząca, techniczna gra.



Godzina 13:00 – obiad

Godzina 14:00 – wyjazd grupy

Cena: 260zł/osoba – ośrodek Zoom Przygody, Karino

Cena 320 zł ośrodek Edukacji Ekologicznej, Almatu, Hotel Królewski

CENA ZAWIERA:

- zakwaterowanie w 1 z naszych ośrodków
- wyżywienie (2 X śniadanie, 3 x obiad, 2 x kolacja)
- ognisko z pieczeniem kiełbasek lub dyskoteka z napojami
- realizację programu (opieka doświadczonej kadry animatorów, atrakcje, bilety wstępu)
- ubezpieczenie NNW

CENA NIE ZAWIERA:

- kosztów dojazdu do Janowa Lubelskiego

Uwaga: obowiązuje doba hotelowa danego ośrodka i istnieje możliwość że grupa będzie musiała się wykwaterować np. po śniadaniu z możliwością pozostawienia rzeczy w ustalonym miejscu

Adam Mak „MAKADAN”

makadan@wp.pl, Tel 606230429

www.makadan.pl