

Rekreacyjny – 2 dni

Liczba osób: 20-50

Termin: do ustalenia

Wiek: dzieci 7-16 lat

Uwagi: Obowiązek posiadania ubrań sportowych oraz terenowych, które mogą się zabrudzić

Ramowy Program Pobytu

I dzień – Przyjazd do Janowa (zakwaterowanie, zapoznanie się z regulaminem)

Godzina 9:30 Marsz na Orientację

Marsz survivalowy – specyficzna forma marszu, w której uczestnicy zmierzają się z wieloma trudnymi zadaniami. Uczestnicy będą musieli się wykazać pomysłowością, sprytem, wytrzymałością fizyczną. Podczas tego biegu uczestnicy muszą posiadać odpowiedni strój terenowy. Przykładowe zadania, które czekają na uczestników i są dostosowane do warunków pogodowych:

- ✓ przeprawy przez teren bagienny
- ✓ budowa mostów linowych
- ✓ budowa tratwy
- ✓ wspinaczka na linie
- ✓ strzelanie z łuku
- ✓ zadania logiczne
- ✓ rozpalanie ognia bez zapalek
- ✓ i wiele innych

Godzina 13:30 Obiad

Godzina 15:00 Gry zabawy sportowe

Mega piłkarzyki - jest to gra w piłkę nożną, w której uczestnicy wcielają się w rolę gigantycznych "stołowych piłkarzyków". Każdy z uczestników przypięty jest za pomocą specjalnej uprząży i może poruszać się tylko bokiem do boiska. Jest to bardzo męcząca, techniczna gra.



Sumo - podczas tej konkurencji uczestnicy będą mogli zmierzyć się na ringu w walkach sumo. W prawdziwych walkach większość zawodników sumo posiada bardzo dużą wagę aby móc pokonać swojego rywala. Aby uczestnicy nie musieli dużo jeść będą posiadali specjalne stroje wypełnione pianką, które pozwolą na bezpieczną, bardzo wesołą walkę.



Godzina 18:30 Kolacja

Godzina 21:00 Ognisko z kiełbaskami oraz nocne podchody

Dzień II

Godzina 8:00 Śniadanie

Godzina 9:00 Wyprawa samochodami terenowymi

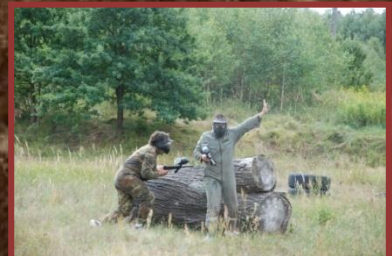
Wyprawa samochodami terenowymi po bezdrożach leśnych. Wycieczka trwa ok. 1,5 godziny. W programie między innymi oglądanie tam i żeremi bobrowych



Godzina 11:00

Paintball – Dwie lub więcej drużyn walczą ze sobą strzelając do siebie kulkami z farbą przy pomocy pneumatycznych karabinków. Zabawa może być oparta na wielu różnych scenariuszach np.

- **Telegrafista** – jeden z zespołów ma zbudować 300-metrową linię telefoniczną, natomiast drugi zespół to zadanie utrudnia.
- **Łowy** – zabawa, w której uczestnicy wyposażeni w broń muszą upolować 3 wyszkolonych, nieuzbrojonych uciekinierów.
- **Misja** – zabawa z użyciem samochodów terenowych, zajęć linowych, przepraw bagiennych polegająca na odbiciu zakładników.
- **Zdobywanie flagi przeciwnika** – najbardziej popularny scenariusz gry leśnej.



Godzina 14:30 Obiad

Godzina 15:00

ENIGMA



Zespół szturmowy „AGENTX” to grupa starannie wyselekcjonowanych ludzi, stanowiących razem zgrany zespół. Realizacja postawionego celu wymaga od członków zespołu podziału zadań, odpowiedzialność za powierzony do realizacji „fragment układanki” oraz konsekwencji w działaniu. Ludzie ci są specjalistami w swoich dziedzinach, jednak mają świadomość odpowiedzialności za pozostałych członków zespołu, po to, aby w razie kontuzji lub braku możliwości realizowania zadania przez członka zespołu, np. postrzał, kolega mógł przejąć jego funkcje. Poniżej przedstawiamy kilka przykładowych zadań

- ewakuacja przyjaciela.
- równoważnia - zadanie z pozoru łatwe, ale wymagające od uczestników ogromnej precyzji i koncentracji.
- rurociąg - zadaniem zespołu jest zamknięcie obiegu pewnego rurociągu
- balance - kolejne wyzwanie stanowi ustawienie specjalnej wagi w ściśle określonej pozycji
- i inne nietypowe zadania



Cena: 200zł/osoba

CENA ZAWIERA:

- zakwaterowanie w 1 z naszych ośrodków
- wyżywienie (1 X śniadanie, 2 x obiad, 1 x kolacja)
- ognisko z pieczeniem kiełbasek
- realizację programu (opieka doświadczonej kadry animatorów, atrakcje, bilety wstępu)
- ubezpieczenie NNW

CENA NIE ZAWIERA:

- kosztów dojazdu do Janowa Lubelskiego

Adam Mak „MAKADAN”

makadan@wp.pl, Tel 606230429

www.makadan.pl