

Poznawczo - sportowy

Liczba osób: 30-60

Termin: do ustalenia

Wiek: dzieci 7-12 lat

Cena: 50 zł/osoba

Godzina 9:00 – wycieczka autokarem

Porytowe Wzgórza + Momoty + Ostoja konika biłgorajskiego + Ścieżka przyrodnicza + Wystawa przyrodnicza

Porytowe Wzgórza - miejsce jednej z największych bitew partyzanckich okresu II wojny światowej która rozegrała się w dniach 09-14.06.1944 roku, gdzie znajduje się cmentarz wojenny i pomnik poświęcony partyzantom. Przejście krótkiej trasy spacerowej przebiegającej od pomnika wzdłuż doliny rzeki Branew przez most leśnej kolejki wąskotorowej.

Momoty – zwiedzanie niezwykłego drewnianego kościółka pw. św. Wojciecha wykonanego własnoręcznie przez nie żyjącego już ks. Piñciurka. Kościół stanowi perełkę architektury drewnianej.

Ostoja konika biłgorajskiego - miejsce gdzie można zobaczyć oraz zapoznać się z historią potomków dawnego tarpana, żyjących w naturalnym środowisku leśnym. Istnieje możliwość:

- jazdy na koniku biłgorajskim
- jazdy bryczką
- posłuchania ludowego instrumentu „suka biłgorajska”



Godzina 13:00 - ognisko

Godzina 14:00

Łowcy skarbów



Jest to projekt z rodzaju „poszukiwania skarbu”, o wielowątkowej fabule, która wciąga uczestników w wiele połączonych ze sobą w jedną całość zadań. Fabułą dla tego projektu jest historia związana ze skarbem, ukrytym gdzieś w najbliższej okolicy. Tego właśnie skarbu będą poszukiwali uczestnicy w projekcie „łowcy skarbów”.

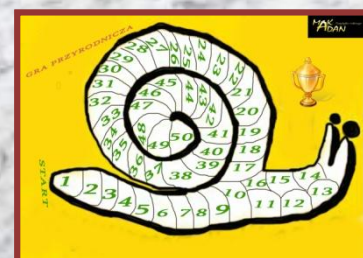
Podczas projektu, na uczestników będą czekały liczne niespodzianki i przeciwności losu. Będą oni musieli stawiać czoła coraz to nowym wyzwaniom o różnym stopniu trudności, zarówno fizycznym jak i intelektualnym. Projekt ten cechuje wielość i różnorodność zaskakujących i nieprzewidywalnych sytuacji, w których uczestnicy muszą podejmować szybkie i trafne decyzje połączone z dużym ryzykiem (nie jest to ryzyko związane z bezpieczeństwem uczestników).

Projekt rozpoczyna się od poszukiwania informacji. Informacje te ukryte są w bliższej i dalszej okolicy.

Podstawowym elementem, decydującym o sukcesie tego projektu będzie sprawna komunikacja i współpraca między poszczególnymi jednostkami podczas realizacji poszczególnych zadań oraz koordynacja całego przedsięwzięcia.

Godzina 16:00

Ślimak – jest to gra przyrodniczo-sportowa, której głównym zadaniem jest po przez wysiłek fizyczny poznanie przyrody polskiej. Jest to zabawa strategiczna, w której uczestnicy muszą odpowiedzieć na wiele interesujących pytań przyrodniczych oraz wykonać szereg zadań sportowych. Bardzo emocjonująca gra.



Godzina 17:30 - wyjazd grupy

Adam Mak „MAKADAN”

makadan@wp.pl, Tel 606230429

www.makadan.pl