

Turystyczny – 3 dni

Termin: do ustalenia

Wiek: dzieci 9-20 lat

Uwagi: Obowiązek posiadania ubrań sportowych oraz terenowych, które mogą się zabrudzić

Ramowy Program Pobytu



I dzień – Przyjazd do Janowa (zakwaterowanie, zapoznanie się z regulaminem)

Godzina 9:30 Gra kryminalna

Zagadka Kryminalna

Jest to gra, która pozwala uczestnikom na wcielenie się w rolę detektywów mających do rozwiązania pewną zagadkę kryminalną. Uczestnicy podzieleni na zespoły poszukiwawcze będą musieli odnaleźć w terenie ukryte szczątki 25 informacji związanej z śmiercią wilka. Aby zdobyć niektóre elementy historii będą musieli stawiać czoła różnym wyzwaniom fizycznym, umysłowym. Kryminalna zagadka jest to gra o skomplikowanej fabule, która wciąga uczestników w dobrą, bezpieczną zabawę.



Godzina 13:30 Obiad

Godzina 15:00 Gry zabawy sportowe

Mega piłkarzyki- jest to gra w piłkę nożną, w której uczestnicy wcielają się w rolę gigantycznych "stołowych piłkarzyków". Każdy z uczestników przypięty jest za pomocą specjalnej uprząży i może poruszać się tylko bokiem do boiska. Jest to bardzo męcząca, techniczna gra.



Sumo - podczas tej konkurencji uczestnicy będą mogli zmierzyć się na ringu w walkach sumo. W prawdziwych walkach większość zawodników sumo posiada bardzo dużą wagę aby móc pokonać swojego rywala. Aby uczestnicy nie musieli dużo jeść będą posiadali specjalne stroje wypełnione pianką, które pozwolą na bezpieczną, bardzo wesołą walkę.



Godzina 18:30 Kolacja

Godzina 21:00 Ognisko z kiełbaskami

Dzień II

Godzina 8:00 Śniadanie

Godzina 9:00 Zajęcia ruchowe



zadania.

Głównym celem tej zabawy jest:

- pomoc innym

Wyspa - jest to zabawa, w której uczniowie podzieleni na 4 zespoły mają za zadanie w jak najkrótszym czasie dotrzeć do wyznaczonego celu. Uczestnicy będą mieli do pokonania liczne korytarze, w których będą znajdowały się różne przeciwności losu. Bardzo często pokonanie trasy będzie zależało od drugiego zespołu, który będzie musiał pomóc w wykonaniu określonego

- sens rywalizacji w zespołach (klasach)
- współpraca w zespole (klasie)
- dążenie do wyznaczonego celu

Medicus – gra edukacyjna mająca na celu nauczania uczestników postępowania w różnych sytuacjach związanych z pierwszą pomocą. Gra strategiczna medicus polega na zdobyciu jak największej ilości punktów i ukończeniu całej trasy. Podczas gry na uczestników czeka szereg pytań teoretycznych, zadań praktycznych związanych z pierwszą pomocą. Podczas gry uczestnicy będą musieli wykazać się pomysłowością, wytrzymałością fizyczną oraz sporą wiedzą. Medicus przewidziany jest dla uczestników powyżej 12 roku życia.

Godzina 13:00 Obiad

Godzina 15:00

Wyprawa samochodami terenowymi po bezdrożach leśnych. Wycieczka trwa ok. 1,5 godziny. W programie między innymi oglądanie tam i żeremi bobrowych



Godzina 18:30 Kolacja

Godzina 21:00 Nocne podchody

Zajęcia Nocne - głównym zadaniem zajęć prowadzonych w nocy jest przezwyciężenie strachu uczestników przed ciemnościami, połączonych z dobrą, bezpieczną zabawą. Wszystkie zajęcia prowadzone są w grupach maksymalnie 15-osobowych plus instruktor i wychowawca. Każda grupa zostaje wyposażona w mapę, kompas, latarkę oraz ma możliwość korzystania z łączności radiowej



Dzień II

Godzina 8:00 Śniadanie

Godzina 9:00 Gra Terenowa

MIEJSKA STRATEGIA - gra miejska

Miejska strategia jest to gra, która ma na celu oprócz zintegrowania grupy poznanie walorów danego miasta. Wszystkich uczestników dzielimy na zespoły, które mają za zadanie dotrzeć za pomocą mapy, opisu, instrukcji, zdjęć, wskazówek do określonych miejsc na terenie miasta. W każdym miejscu czekają na uczestników różne praktyczne zadania.



Poniżej przedstawiamy kilka przykładowych miejsc z Janowa Lubelskiego ale ta gra może być zrealizowana w dowolnym mieście. W każdym z tych miejsc uczestnicy będą mogli zapoznać się z danym zabytkiem, miejscem.

- Źródłisko stoki
- Kruczek
- Bełki
- Wystawa szat liturgicznych
- Tabor kolejki wąskotorowej
- i inne

Miejska Strategia łączy tajemniczą i ciekawą zabawę (zdobywanie kamieni) z poznawaniem najciekawszych zakątków kraju.

Godzina 13:00 Obiad i wykwaterowanie grupy

Cena: 350zł/osoba

CENA ZAWIERA:

- zakwaterowanie w 1 z naszych ośrodków
- wyżywienie (2 X śniadanie, 3 x obiad, 2 x kolacja)
- ognisko z pieczeniem kiełbasek lub dyskoteka z napojami
- realizację programu (opieka doświadczonej kadry animatorów, atrakcje, bilety wstępu)
- ubezpieczenie NNW

CENA NIE ZAWIERA:

- kosztów dojazdu do Janowa Lubelskiego

Adam Mak „MAKADAN”

makadan@wp.pl, Tel 606230429

www.makadan.pl