

## Rekreacyjny – 2 dni

Termin: do ustalenia

Wiek: dzieci 7-16 lat

Uwagi: Obowiązek posiadania ubrań sportowych oraz terenowych, które mogą się zabrudzić

## Ramowy Program Pobytu

**I dzień – Przyjazd do Janowa** (zakwaterowanie, zapoznanie się z regulaminem )

### **Godzina 9:30 Marsz na Orientację**

**Marsz survivalowy** – specyficzna forma marszu, w której uczestnicy zmierzają się z wieloma trudnymi zadaniami. Uczestnicy będą musieli się wykazać pomysłowością, sprytem, wytrzymałością fizyczną. Podczas tego biegu uczestnicy muszą posiadać odpowiedni strój terenowy. Przykładowe zadania, które czekają na uczestników i są dostosowane do warunków pogodowych:

- ✓ przeprawy przez teren bagienny
- ✓ budowa mostów linowych
- ✓ budowa tratwy
- ✓ wspinaczka na linie
- ✓ strzelanie z łuku
- ✓ zadania logiczne
- ✓ rozpalanie ognia bez zapalek
- ✓ i wiele innych

**Godzina 13:30 Obiad**

**Godzina 15:00 Gry zabawy sportowe**

**Mega piłkarzyki** - jest to gra w piłkę nożną, w której uczestnicy wcielają się w rolę gigantycznych "stołowych piłkarzyków". Każdy z uczestników przypięty jest za pomocą specjalnej uprząży i może poruszać się tylko bokiem do boiska. Jest to bardzo męcząca, techniczna gra.



**Sumo** - podczas tej konkurencji uczestnicy będą mogli zmierzyć się na ringu w walkach sumo. W prawdziwych walkach większość zawodników sumo posiada bardzo dużą wagę aby móc pokonać swojego rywala. Aby uczestnicy nie musieli dużo jeść będą posiadali specjalne stroje wypełnione pianką, które pozwolą na bezpieczną, bardzo wesołą walkę.



**Godzina 18:30 Kolacja**

**Godzina 21:00 Ognisko z kiełbaskami oraz nocne podchody**

## Dzień II

### Godzina 8:00 Śniadanie

### Godzina 9:00 Wyprawa samochodami terenowymi

Wyprawa samochodami terenowymi po bezdrożach leśnych. Wycieczka trwa ok. 1,5 godziny. W programie między innymi oglądanie tam i żeremi bobrowych



### Godzina 11:00

**Paintball** – Dwie lub więcej drużyn walczą ze sobą strzelając do siebie kulkami z farbą przy pomocy pneumatycznych karabinków. Zabawa może być oparta na wielu różnych scenariuszach np.

- **Telegrafista** – jeden z zespołów ma zbudować 300-metrową linię telefoniczną, natomiast drugi zespół to zadanie utrudnia.
- **Łowy** – zabawa, w której uczestnicy wyposażeni w broń muszą upolować 3 wyszkolonych, nieuzbrojonych uciekinierów.
- **Misja** – zabawa z użyciem samochodów terenowych, zajęć linowych, przepraw bagiennych polegająca na odbiciu zakładników.
- **Zdobywanie flagi przeciwnika** – najbardziej popularny scenariusz gry leśnej.



**Godzina 14:30 Obiad**

**Godzina 15:00**

**Ścianka wspinaczkowa** – zabawa, która daje uczestnikom możliwość sprawdzenia się podczas wspinaczki. Do wyboru są cztery drogi wspinaczkowe o różnym stopniu trudności. Istnieje możliwość rozstawienia ścianki praktycznie w każdym miejscu. Doskonała zabawa przeznaczona dla dzieci w każdym wieku.

**Bocianie gniazdo** – zabawa polega na wspinaczce po drabinie „speleo” na wysokość ok. 20 metrów. Zadaniem uczestników jest wykradanie jaj, słodczy, niespodzianek z gniazda. Jest to zadanie, które wymaga od uczestników sporej wytrzymałości fizycznej.



**Cena: 290zł/osoba**

**UWAGA:** Wykwaterowanie zgodne z regulaminem ośrodka lub hotelu. Jeżeli drugiego dnia do ośrodka przyjeżdża inna grupa istnieje możliwość wcześniejszego wykwaterowania z udostępnieniem łazienek i miejsca składowania bagaży.

**CENA ZAWIERA:**

- zakwaterowanie w 1 z naszych ośrodków
- wyżywienie (1 X śniadanie, 2 x obiad, 1 x kolacja)
- ognisko z pieczeniem kiełbasek
- realizację programu (opieka doświadczonej kadry animatorów, atrakcje, bilety wstępu)
- ubezpieczenie NNW

**CENA NIE ZAWIERA:**

- kosztów dojazdu do Janowa Lubelskiego

**Adam Mak „MAKADAN”**

**[makadan@wp.pl](mailto:makadan@wp.pl), Tel 606230429**

**[www.makadan.pl](http://www.makadan.pl)**